



SQUARE

Obsahuje

Hraciu plochu
4x6 malých figúriek
4x3 zakrývacie figúrky
4x 30 žetónov
(10 žltých, 10 zelených,
5 modrých a 5 červených)
návod pre hru

Beinhaltet

Spielfläche
4x6 kleine Figuren
4x3 große Figuren
4x 30 Spielmarken
(10 gelbe, 10 grüne,
5 blaue und 5 rote)
Spielanleitung

Includes

Game board
4x6 small pieces
4x3 big pieces
4x30 counters
(10 yellow, 10 green
5 blue, 5 red)
Game rule

Návod pre hru SQUARE



Dosková hra SQUARE je pre 3 alebo 4 hráčov.

Hrá sa na viac kôl, podľa toho, ako dlho hra hráča baví alebo na koľko mu vystačia žetóny.

Hra SQUARE sa hrá o žetóny v hodnotách 5 bodov (žltý), 10 bodov (zelený), 20 bodu (modrý), 50 bodov (červený).

Každý hráč má vo svojej farbe 6 figúrok malých a 3 figúrky väčšie zakrývacie. Na začiatku hry si hráči rozdadujú žetóny v hodnotách 10 x 5 bodov (žlté), 10 x 10 bodov (zelené), 5 x 20 bodov (modré) a 5 x 50 bodov (červené).

Výherné postavenie ukončujúce jedno kolo hry je vtedy, keď jeden z hráčov dosiahne to, že bude mať v jednom rade štyri viditeľné figúrky vo svojej hracej farbe a to zvisle, vodorovne alebo uhlopriečne. Tým hracie kolo končí a tento hráč berie bank.

Na začiatku kola, každý z hráčov vloží jeden žltý žetón (5 bodov) do banku. Hru zahajuje hráč s červenými figúrkami. **Na začiatku hry sa v prvých dvoch ťahoch smú na hraciu plochu umiestniť iba malé figúrky. Zakrývacie figúrky sa môžu použiť až od tretieho ťahu.**

Hráči sa striedajú po jednom ťahu figúrkou. Figúrky sa ukladajú na hraciu plochu podľa uváženia hráča buď z voľných figúrok, ktoré má mimo hracej plochy, alebo môže presúvať figúrky, ktoré už na hracej ploche má. Tieto väčšie figúrky sú prekrývacie a tým umožňujú prekrývať súperom figúrky a tým mu zabrániť vytvoreniu rozostavenia figúrok do víťaznej pozície. Prikrýtou menšou figúrkou potom hráč samozrejme nemôže hýbať. Prekrývať môžu hráči z taktických dôvodov aj svoje figúrky a tým využiť okamih prekvapenia, keď si súper nebude pamätať, že hráč už svoju figúrku pod tým má. Voľné figúrky, ktoré zatiaľ nie sú na hracej ploche, musia mať hráči stále viditeľné vedľa hracej plochy. **Pokiaľ sa hráč dotkne figúrky na hracej ploche alebo mimo hracej plochy, tak s touto musí uskutočniť ťah.** Platí vždy dokončený ťah. Pokiaľ budú mať v tejto situácii dvaja hráči víťazné postavenie svojich figúrok, tak sa jedná o remízu a potom sa delia hráči rovným dielom o bank. Pokiaľ bude v banku nesymetrický počet bodov v žetónoch, tak sa rozdelí len deliteľné množstvo a zvyšok zostáva v banku.

Keď hráč, ktorý pri svojom ťahu, uzavrie štvorec troch už stojacich figúrok na hracej ploche, v strede ktorého sa nachádza farebný štvorec s hodnotou, hlásia ostatní hráči **hlasno "SQUARE"** a hráč musí vložiť do banku žetón uvedenej hodnoty (či viac žetónov súhrnnej hodnoty). Pokiaľ svojim ťahom uzavrie dva vedľa seba ležiace štvorce, na ktorých už stoja po troch figúrkach a dôjde tým k uzavretiu oboch štvorcov (dohromady so siedmimi figúrkami), hlásia spoluhráči **"double SQUARE"** a tento hráč musí vložiť žetóny v hodnote oboch štvorcov do banku. Pokiaľ hráč presunie nejakú figúrku z už uzavretého štvorca na inú pozíciu a iný hráč štvorec opäť uzavrie, je hráč, ktorý štvorec opakovane

uzavrel po výzve spoluhráčov "SQUARE" tiež povinný vložiť žetón hodnoty uvedené vo štvorci do banku.

Táto hra je pre súperivých hráčov, ktorí chcú vyhrať veľa žetónov.

Prajeme vám veľa zábavy pri hre SQUARE.

Hra SQUARE je vhodná pre deti, dospelých aj seniorov.

Hra SQUARE podporuje pamäť, strategické schopnosti a súťaživosť.